

قمة المطورين

عن القمة

قمة المطورين هي ملتقى سنوي لمجتمع المطورين والمبرمجين العاملين على انتاج وتصميم منتجات تقنية او برمجية. تستهدف القمة كل شخص منخرط بشكل فردي او من خلال فريق او مؤسسة في تطوير منتج رقمي أو ينوي القيام بذلك مستقبلا مثل:

- المدراء التنفيذيون بالمؤسسات التقنية والشركات التقنية
- مدراء التقنية بالمؤسسات والشركات الليبية العامة والخاصة.
- المطورين المستقلين
- مطوري التطبيقات
- مطوري الألعاب
- مصممي المنتجات
- مصممي واجهات المستخدم وتجربة المستخدم
- رواد الاعمال والشركات التقنية الناشئة.

المحاور التي ستركز عليها القمة

1. المحاور غير التقنية

● سوق العمل الخاص بالمطورين

- تأسيس الشركات التقنية التشريعات والمصاعب
- البنية التحتية الخاصة بالتقنية في ليبيا وتحدياتها
- تأسيس المجتمعات التقنية المتخصصة وتميئها
- الوضع الحالي لسوق العمل الليبي في البرمجيات والتطوير
- مشاركة تجارب مبرمجين او فريق مطورين في بناء منتج رقمي في ليبيا
- تسعير خدمات المبرمجين او المطورين المستقلين في ليبيا
- تحديد رواتب المطورين في الشركات الليبية
- التشريعات او التنظيم الواجب تطويره لمجتمع المطورين الليبيين
- المهارات المطلوب وجودها لدى المطورين للعمل في بيئة الاعمال التقنية في ليبيا

● التعليم التقني للمطورين

- واقع وتحديات التعليم التقني الحالي المنتج للمطورين في الجامعات والكليات والمعاهد الليبية
- المخرجات التعليمية الحالية وموائمتها لسوق العمل
- انتقال المطور من البيئة الاكاديمية الي سوق العمل
- كيف نحدث المحتوى التعليمي الخاص بالمطورين لسوق العمل في ليبيا
- كيف نصل الى مؤسسات تعليمية تخرج لنا مطورين جاهزين لسد احتياجات السوق

2. المحاور التقنية

في الحقيقة يركز المطورون على مناقشة المواضيع التقنية الشائعة والأكثر رواجاً خلال هذه السنوات ونذكر منها:

- سلاسل الكتل والويب 3
- الذكاء الصناعي وخوارزميات تعلم الآلة والبيانات الضخمة
- تطوير الألعاب
- تطوير واجهات المستخدم وتجربة المستخدم
- الحوسبة السحابية
- تحديات تطوير البرمجيات المؤسساتية في البنية التحتية الليبية
- إدارة وتصميم المنتجات الرقمية
- الطريقة الاحترافية لإدارة فريق برمجي
- الطريقة الاحترافية في البرمجة وكتابة البرامج